SYNDICATE™ PLUS

GUIA DE REFERENCIA IBM PC CD-ROM

ADVERTENCIA DE RIESGO DE EPILEPSIA

POR FAVOR LEER ANTES DE UTILIZAR ESTE JUEGO O PERMITIR QUE LOS NIÑOS LO USEN.

Hay gente muy propensa a sufrir ataques epilépticos o pérdida de conocimiento cuando se expone a ciertos destellos de luces en la vida diaria. Puede que estas personas tengan un ataque cuando ven imágenes de televisión o utilizan algunos juegos. Esto puede ocurrir incluso si la persona no tiene historial médico de epilepsia y no ha tenido nunca un ataque epiléptico.

Si tú o cualquier miembro de tu familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conciencia) cuando se ha visto expuesto a destellos fuertes de luz, consulta al médico antes de jugar a este juego.

Recomendamos a los padres que controlen el uso de los juegos por sus hijos. Si tú o tu hijo experimentáis cualquiera de estos síntomas: mareos, visión borrosa, tic en algún ojo o músculo, pérdida del conocimiento, desorientación, cualquier movimiento o convulsión involuntario; cuando jugáis a un vídeo juego, se debe interrumpir el uso y consultar al médico INMEDIATAMENTE

PRECAUCIONES DURANTE EL USO

- No ponerse demasiado cerca de la pantalla. Sentarse a una buena distancia de la pantalla, tan lejos como lo permita el cable.
- Jugar al juego preferentemente en una pantalla pequeña.
- Asegurarse que la habitación en la que estés jugando esté bien iluminada.
- Descansar por lo menos 10 ó 15 minutos por hora cuando juegues a este juego.

BIENVENIDO A SYNDYCATE

Este CD contiene el Syndicate AND original y 21 misiones extra para la Revuelta Americana (American Revolt). Las instrucciones para jugar Syndicate pueden encontrarse en el Resumen Ejecutivo. Para los detalles sobre cómo cargar el juego y seleccionar qué versión jugar, así como las instrucciones específicas sobre la propia Revuelta Americana, consulta esta Referencia.

ANTES DE EMPEZAR

La primera vez que ejecutes Syndicate Plus necesitarás seleccionar el idioma y las opciones de configuración de sonido. Se creará un directorio SYND en la unidad C: para guardar la información de los juegos. Para esto se requiere, al menos, 2 MB de espacio libre en el disco duro.

Desde este directorio, para jugar Syndicate Plus simplemente inserta el CD, accede a tu unidad CD y teclea SYND <RETORNO>.

LA PRIMERA VEZ

Para jugar Syndicate Plus:

1. Inserta el CD Syndicate Plus en la unidad CD y accede a ella.
2. En el directorio DOS teclea SYND para ejecutar la configuración. Aparece la pantalla de presentación de Syndicate. Pulsa RETORNO para continuar.

Nota para los usuarios de SoundBlaster 16

Para sacar partido de la capacidad de tu tarjeta de sonido:

a) Accede a la unidad CD

b) Teclea **CD SB16** <RETORNO>

c) Teclea **SYND** <RETORNO>

3. Aparece la pantalla de selcción de idioma. Utiliza las teclas de cursor para elegir entre Inglés, Francés, Italiano o Español, y luego pulsa RETORNO.

Toda la información sobre las misiones y el texto en pantalla aparece en el idioma escogido, pero debes volver a seleccionarlo cada vez que juegue Syndicate.

4. Ahora selecciona CON SONIDO o SIN SONIDO con las teclas del cursor. Si seleccionas CON SONIDO debes también especificar las características de tu tarjeta de sonido usando las teclas del cursor.

Nota: Syndicate soporta únicamente SoundBlaster y tarjetas compatibles 100%.

5. Pulsa RETORNO para confirmas tus selecciones.
6. Selecciona la versión del juego que desees jugar con las teclas del cursor. Syndicate Plus te permite jugar con Syndicate o con las 21 misiones extra de la Revuelta Americana.

Consulta el Resumen Ejecutivo Syndicate para los detalles del juego original Syndicate. Si eliges sofocar la Revuelta Americana, necesitarás consultar la sección Jugar con American Revolt de esta referencia.

7. Pulsa RETORNO para cargar el juego y empezar.

IMPORTANTE: NUNCA extraiga el CD mientras juega, ni siquiera cuando no está accediendo a él.

JUGAR CON AMERICAN REVOLT

Has luchado con unas y dientes, y sacrificado innumerables agentes cibernéticos para conseguir el control de los territorios americanos. ¡Pero ahora los nativos los quieren recuperar! Los ciudadanos de Norte y Sur América, cansados de los punitivos tipos impositivos y de calles donde es más que peligroso andar, han tomado las armas contra el Sindicato y pretenden obtener la autonomía. Si dejas que esto ocurra, no sólo pondrás en peligro tu posición de ejecutivo del Sindicato, sino que llevarás a tu permanencia en el planeta tierra a un fin prematuro. Que te sirva de advertencia. Los Sindicatos rivales consideran la Revuelta Americana la oportunidad ideal para sacar ventaja en la pugna actual por la supremacía. En 21 misiones nuevas debes proteger los intereses del Sindicato en los territorios americanos, volver a tomar el control de las masas turbulentas, y al mismo tiempo neutralizar la actividad del Sindicato enemigo.

A cualquier ejecutivo de Syndicate que haya permitido que el éxito de las primeras misiones se le suba a la cabeza, le espera un crudo despertar. Syndicate: American Revolt es una propuesta completamente diferente. Tus ciborgs se enfrentarán pronto con agentes enemigos cuyas reacciones son por lo menos el doble de rápidas que las de cualquier otra cosa con la que se hayan enfrentado antes. Sus brazos apuntan y disparan sin vacilar, sin piedad. Si no puedes resistir el primer asalto, la derrota vendrá pronto. La compra de tu arma y

la elección de tu equipo han de ser mucho más astutas - necesitarás algo más que unas mini pistolas para salir de ésta. También necesitarás equipos de asalto completos y agentes cuya experiencia permita una independencia operativa, como es el control de los niveles de IM (Inteligencia, Percepción y Adrenalina). Trata de abrirte paso en el Modo de Grupo o ve con pocos hombres y sufre las consecuencias.

Aplastar la Revuelta Americana requerirá toda la experiencia de tu Sindicato y considerable destreza. La línea entre el éxito y el fracaso es muy fina, los resultados del fracaso definitivos. ¿Sigues pensando que tienes lo que hace falta para triunfar en el Syndicate: American Revolt?

EN EL MENU PRINCIPAL

Las opciones en el Menú Principal se eligen de igual forma que en Syndicate. Consulta tu documentación de Syndicate para más detalles. Las únicas diferencias están en el Mapa Mundial y en la ampliación de F4. Múltiples jugadores.

MAPA MUNDIAL

Pulsa el **botón izquierdo** del ratón o pulsa **F2** para ver la pantalla del mapa mundial.

Aquí sólo los territorios Americanos están disponibles para misiones. La oscura mancha de color de tu Sindicato se ha extendido ya al resto del mundo. Sin embargo, puedes pulsar el ratón sobre estos territorios para obtener información sobre el tipo impositivo, y aumentar los impuestos en cualquier territorio controlado por tu Sindicato para incrementar tus fondos. No presiones demasiado estos territorios ya que la Revuelta American sólo se puede controlar de forma efectiva cuando no se rebelan otros territorios.

Pulsa el **botón izquierdo** sobre los territorios americanos para ver sus detalles en la Caja de territorio (consulta la documentación de Syndicate). Puedes empezar aplastando la Revuelta Americana en Alaska, California, Colombia o el Acelerador Atlántico estos son los únicos territorios con un sumario disponible cuando empiezas el juego.

Una vez que has elegido un territorio, pulsa el botón izquierdo del ratón sobre **Aceptar** y el tiempo de selección de equipo (ver la documentación original de Syndicate).

MULTIJUGADOR SYNDICATE

Con el nuevo Syndicate American Revolt, ahora pueden competir hasta 8 jugadores rivales del Syndicato a través de una red de ordenadores. Esto ofrece una nueva dimensión al juego -en lugar del ordenador sin cara, ahora tienes la oprtunidad de poner a prueba a tus agentes y tu destreza táctica contra oponentes humanos.

Hay 10 misiones de jugadores múltiples en total, y en cada una de ellas el único objetivo es ser el último superviviente.

ESTABLECER UN JUEGO EN MULTIJUGADOR

Resalta la opción "Juego Multijugador"del Menú Principal. Pulsa el **botón izquierdo** del ratón y aparecerá la pantalla Selección del Equipo. Elige Opciones de Selección del Equipo cómo se indica en el Manual de Syndicate. Pulsa el botón izquierdo sobre **Aceptar**, ahora sobre la pantalla de jugadores múltiples.

Para elegir el nivel1-10 de jugadores múltiples, resalta con el **botón izquierdo** el nivel deseado.

Para elegir el número de jugadores 2-8, pulsa el **botón derecho** sobre las flechas derecha/izquierda.

Cuando hayas acabdo de seleccionar las opciones de Multijugador, pulsa el botón izquierdo sobre **Aceptar.** El juego verifica si hay otros jugadores que estén

Para jugar en Mutijugador necesitarás una red que soporte NETBIOS©. Se debe cargar antes de ejecutar Syndicate: American Revolt. Según los propios requisitos de Syndicate cada jugador necesita, además de cargar los drivers de red, 520K de memoria base disponible para cada jugador de Multijuego. Es posible que los usuarios de MS-DOS 5 no puedan disponer de suficiente memoria base sin la ayuda de un gestor de memoria como QEMM.

Para cargarla, teclea NETBIOS en el directorio apropiado, dependiendo de donde esté la utilidad (disco, red, etc). Para más información consulta la documentación de NETBIOS o acude a su administrador de red.

utilizando NETBIOS© y los sincroniza todos antes de cargar tus opciones de Multijugador. Los mensajes “Cargando Multijugadro/Por favor espere”.confirma que se está cargando un juego de jugadores múltiples.

Una vez que se ha empezado no puedes parar el juego y sólo se puede empezar una nueva misión cuando todos los jugadores han salido de las misiones anteriores.

Nota: Cada jugador debe tener una copia original de Syndicate y Syndicate: American Revolt instalada en su sistema. De igual forma, todos tienen que jugar a Multijugador Syndicate con el mismo idioma seleccionado.

ACTUALIZACION DEL EQUIPAMIENTO

Aplastar la Revuelta Americana no es tarea fácil. Hasta ahora el equipo de Investigación de Syndicate ha perfeccionado nuevos medios de destrucción y equipamiento más sofisticado que dan a tus agentes una ventaja sobre los rivales de Syndicate.

TARJETA DE ACCESO (ESCUDO CLONICO)

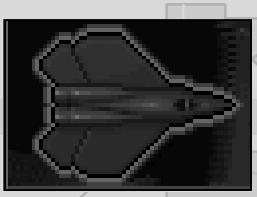
Es un dispositivo oculto que, cuando está activado no permite distinguir entre una máquina de matar ciborg y un inofensivo civil. Maneja a tu agente por la Zona de la Misión sin temor de ser atacado, infíltrate en la oposición, y luego liquídalos. El problema para los agentes enemigos es si permanecer a la defensiva o disparar a todo lo que se mueva.

La Tarjeta de acceso ha sido diseñada para misiones Multijugador. Los agentes enemigos controlados por el ordenador pueden detectar la presencia de agentes disfrazados, por lo tanto no desperdicies parte del presupuesto de tu Sindicato en una Tarjeta cuando juegas contra la máquina.

Necesitas invertir en investigación antes de poder comprar una Tarjeta de acceso en la pantalla de Selección del Equipo (ver Equipamiento en la documentación original de tu Syndicate para más detalles). Para utilizar la Tarjeta de acceso durante una misión, pulsa el botón izquierdo del ratón sobre el icono en el inventario de armas del agente activo (ver Cómo utilizar las armas en tu documentación original de Syndicate para más detalles). Después de su utilización la Tarjeta de acceso va regenerando energía poco a poco, antes de poder utilizarla de nuevo.

ATAQUE AEREO

Cuando la artillería pesada abunda o el objetivo ha encontrado un agujero impenetrable que requiere mucha munición no pulses la Autodestrucción y desperdicies un valioso agente. Los éxitos del Sindicato contra objetivos militares ha sido tal que cuentas con todo un ejército aéreo a tu disposición. Deja un marcador de objetivo y retírate antes de que los reactores arrasen la Zona de la misión. Lo menos que se puede decir es que los resultados son impresionantes.



Necesitas invertir en Investigación antes de poder comprar un Ataque aéreo en la pantalla de Selección del grupo (lee El Equipo en tu documentación original de Syndicate para más detalles). Compra Ataque aéreo en la pantalla de Selección del grupo (lee El Equipo en tu documentación original de Syndicate para más detalles). Después de los costes iniciales, se deducirán 50.000 créditos adicionales de tu presupuesto cada vez que pidas un Ataque aéreo.

Ten en cuenta que los agentes en el Modo de Pánico pueden tirar por la ventana todo tu presupuesto en Ataques aéreos si ésta es el arma seleccionada cada vez.

Para pedir un Ataque aéreo durante una misión, pulsa el botón izquierdo del ratón sobre el icono en el inventario de armas del agente activo (lee Cómo utilizar las armas en tu documentación original de Syndicate para más detalles). Ahora pulsa el botón derecho del ratón sobre el área del mapa de la misión que quieres devastar. El indicador '10 segundos para Ataque aéreo' en la barra de mensajes pasa a cero, mientras evacuas a tus agentes antes de la destrucción total.

PROBLEMAS CON EL JUEGO

ANTES DE LLAMAR POR TELEFONO LEA ESTO

Si tienes problemas en la instalación o ejecución del juego podemos ayudarte. Primero, asegúrate de haber leído las instrucciones de instalación cuidadosamente.

Si has seguido todas las directrices de la documentación y continúas teniendo problemas en la instalación o ejecución del software, te damos algunas indicaciones que pueden ayudarte a resolver estos problemas.

Nota: Antes de seguir cualquiera de los siguientes consejos, familiarízate con los comandos del DOS. Consulta el manual del DOS para más información.

PROBLEMAS CON LA TARJETA DE VIDEO

Algunas tarjetas de vídeo tienen una opción "Turbo" que permite un "estado de espera cero". Necesitarás desactivar esta opción para que Syndicate funcione.

TSRS/DRIVERS DE DISPOSITIVOS/SHELLS DEL DOS

TSR (Terminate and Stay Resident) es un programa, como SideKick, que se ejecuta automáticamente cuando enciende su ordenador desde el disco duro. Estos programas estás instalados, por lo general, en el archivo autoexec.bat (que se encuentra en el directorio raíz, generalmente C:). Los drivers de dispositivos y el Shell del DOS también se cargan automáticamente. Se encuentrann instalados, por lo general, en el archivo config.sys (que se encuentra en el directorio raíz, generalmente C:).

Estos TSR y drivers pueden, algunas veces, interferir con los juegos u ocupar memoria que éstos necesitan. Recomendamos que no se ejecuten ninguno de estos programas, drivers o shells cuando intentas jugar con Syndicate.

COMPROBANDO LA MEMORIA DISPONIBLE

Muchos problemas ocurren porque tu máquina no dispone de suficiente Memoria Convencional disponible (o memoria base). Aunque casi todas los ordenadores tienen 640K de Memoria Convencional, los TSR, los drivers de dispositivos y otros tipos de programas residentes en memoria reducen la cantidad de memoria base disponible.

Para comprobar la cantidad de memoria base disponible, teclea CHKDSK y pulsa RETORNO.

El último grupo de números, "Bytes Libres", es la cantidad de memoria base disponible. (Observa que este número está en miles de bytes y que 1.024 bytes hacen un kilobyte). Si este número es menor que 550.000, el problema que tiene está relacionado probablemente con un conflicto de memoria. Deberás borrar alguno de los programas residentes en memoria hasta obtener la cantidad de memoria que necesita.

DISCO DE ARRANQUE DEL DOS

Si tiene problemas durante la instalación del programa, el ordenador se bloquea, etc., te sugerimos intentar arrancar su sistema con un disco de arranque DOS. Estos son los pasos para crear un disco de arranque DOS. Por favor, síguelos cuidadosamente:

IMPORTANTE: Para crear un disco de arranque del DOS necesitas un disco en blanco del mismo tama;o que la unidad de disco A:.

1. Teclea **C:** y pulsa RETORNO.
2. Inserta un disco en blanco en la unidad A:.
3. Teclea **Format a:/s** y pulsa RETORNO.

Nota: Si estás formateando discos de baja densidad en una unidad de alta densidad, usa los siguientes comandos en el paso 3:

Disco de baja densidad de 5,25": Teclea **Format a:/s/n:9/t:40** y pulsa RETORNO.

Disco de baja densidad de 3,5": Teclea **Format a:/s/n:9/t:80** y pulsa RETORNO.

4. Cuando el ordenador te pida que insertes un disco en blanco, házlo si todavía no lo has hecho, y pulsa RETORNO.
5. Cuando el disco ha terminado de formatearse, podrás darle etiqueta o nombre. Teclea un nombre o pulsa RETORNO para dejarlo sin etiqueta.
6. El ordenador te preguntará si deseas formatear otro disco. Teclea **N** y pulsa RETORNO.

7. Debes crear un archivo config.sys en tu disco de arranque. Teclea lo siguiente en el directorio raíz C:

   edit a:\config.sys <RETORNO>

   Cuando aparezca la pantalla de edición azul, teclea:

   device=c:\dos\himem.sys

   dos=high

   files=40

   buffers=20

   device= (INSERTE LA RUTA DE ACCESO AL DRIVER DE SU CD ROM)

8. Guarda y cierra este archivo, pulsando:

   ALT-F

   X

   Y

9. También necesitarás un archivo AUTOEXEC.BAT en tu disco de arranque. Para crear uno, teclea:

   edit a:\autoexec.bat <RETORNO>

   Cuando aparezca la pantalla de edición azul, teclea:

   prompt pg

   path=c:\dos

   c:\(PATH)\mscdex.exe (todos los parámetros de Autoexec.bat en la unidad C:)

   c:\mouse\mouse.com

Nota: Si el driver de tu ratón tiene cualquier otro nombre o no se encuentra en un directorio denominado MOUSE, modifica la última línea adecuadament

10. Guarda y cierra este archivo, pulsando:

    ALT-F

    X

    Y

IMPORTANTE: Recuerda arrancar su PC desde el disco de arranque DOS cuando instales el juego y siempre que ejecutes Syndicate.

SYNDICATE™ PLUS

PARA EMPEZAR A JUGAR UTILIZANDO UN DISCO DE ARFRANQUE DOS

1. Inserta el disco de arranque DOS en la unidad A: y reinicia tu máquina. El ordenador mostrará el aviso A:>
2. Teclea C: y pulsa RETORNO para acceder al disco duro.

Para más información consulta el manual de usuario del DOS.

CREDITOS

DE BULLFROG:

Productor: Peter Molyneux

Dirección: Les Edgar

Ayudante del productor/programador: Sean Cooper

Programador: Phil Jones

Programación en Amiga: Michael Diskett, Mark Webley, Guy Simmons

Gráficos: Chris Hill, Paul McLaughlin

Niveles: Alex Trowers, Mark Lamport, James Robertson, Glenn Corpes

Sonido y Música Russell Shaw

Secuencia de introducción: Paul Walker, Rich Underhill, Paul McClaughlin, Chris Hill, Russell Shaw, Kevin Donkin

Soporte Técnico Kevin Donkin

Asistencia adicional: Kathy McEntee, Sue Mumford, Paul Clarke, Fin McGechie, Andy Sandham

Pruebas del producto: Tyrone Bernal-Soria, Paul Cotterill, James Duffy, Gary Dunne, Michael Dyer, Keith Ferris, Sam Godber, Lorraine Godfrey, Kelly Harding, Demis Hassabis, James Herbert, Paul Hill-Gibbins, Mark Lamport, Philip Lever, Paul Lockley, Andrew MacKenzie, Chris Michaux, Chris Munro, Benedict O'Reilly, Tristen Paramour, Andrew Peach, Daniel Peacock, David Rhead, James Robertson, Andy Robins, Michael Stenhouse, Gordon Walton, Christian Wilson, Dan Wilson

DE ELECTRONIC ARTS:

Productor: Matt Webster

Supervisor: Kevin Buckner

Productor Ejecutivo: Joss Ellis

Directora del producto: Ann Williams

Directora de traducciones: Carol Aggett

Documentación: Neil Cook

Diseño de la Documentación: Colin Dodson

Jefe de pruebas del producto: Nick 'Skippy' Goldsworthy

Pruebas del producto: Graham 'What A Nice Boy' Harbour, Rajiv 'Prawn Curry' Awasti

Control de Calidad: Pete Murphy, Alex 'Not a Cyborg' Camilleri, Graham 'Grambo' Wood

Especialista técnico Hugo van der Sanden

SYNDICATE™ PLUS

SOPORTE TECNICO

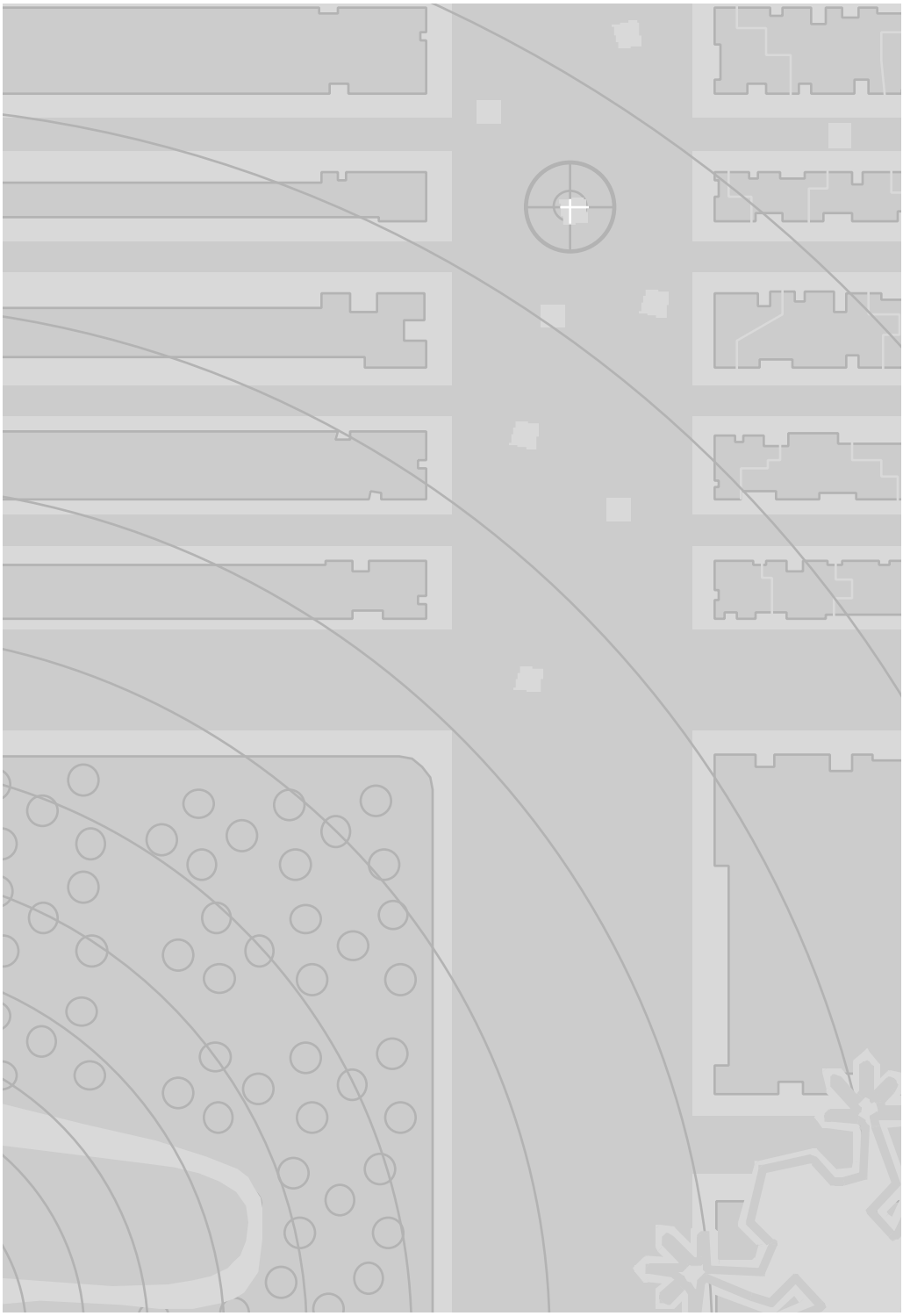
Si tiene alguna duda sobre este producto, el Servicio de Atención al cliente de DROSOFT puede ayudarle. Llámenos de Lunes a Viernes al teléfono 91-429 11 61 de 10.00 de la mañana hasta las 2.00 de la tarde y desde las 4.00 hasta las 7.00 de la tarde -horario de nuestras oficinas.

Por favor, cuando llame, asegúrese de tener a mano la información que se detalla a continuación. No olvide tampoco cumplimentar debidamente y enviar por correo la Tarjeta de Atención al Usuario incluída en la caja que contiene el producto. De este modo, nos ayudará a contestar adecuadamente su petición.

- Tipo y modelo de su ordenador.
- Cualquier información adicional sobre el sistema -por ejemplo: marca y modelo de la impresora, disco duro, tarjeta de vídeo/monitor, etc.
- Tipo de sistema operativo, o número de versión de DOS.
- RAM convencional disponible.
- Contenido de los ficheros AUTOEXEC.BAT y CONFIG.SYS.
- Tipo de gestor de memoria utilizada -si se utiliza alguna.
- Descripción clara y completa del problema.

Sus preguntas, sugerencias o cualquier comentario relacionado con Syndicate Plus o cualquier otro de nuestros productos son bienvenidos. Puede escribir a:

DROSOFT
Moratín, 52, 4º dcha.
28014 Madrid



SYNDICATE™ PLUS

ELECTRONIC ARTS®

SYNDICATE PLUS y todos los elementos relacionados son marcas registradas de Electronic Arts. y se han utilizado bajo su autorización. Todos los derechos reservados

Distribuido por DROSOFT - Moratín 52, 4º dcha. 28014 Madrid Telf. 91/429 38 35 - Fax 91/429 52 40

La empresa declina toda responsabilidad en el uso de este programa fuera de los términos especificados en el correspondiente manual de instrucciones.

Teléfono Servicio de Atención al Usuario: 91/429 11 61

BULLFROG PRODUCTIONS LTD